

과목	예산액	전년도 예산액	증△감	산출기초
3321 건설행정	685,945	573,844	112,101	[도 4,750]
100 경상예산	387,309	233,804	153,505	
110 인건비	5,735	5,737	△2	
101 인건비	5,735	5,737	△2	
	2,173	2,165	8	02 수당 ○ 하천감시 휴일근무수당 54,313 X 2인 X 20일 = 2,173
	3,562	3,572	△10	10 일시사역인부임 ○ 도로교통량조사 인부임 31,240 X 38인 X 3일 = 3,562
120 경상적경비	381,574	228,067	153,507	
201 일반운영비	363,254	209,310	153,944	
	363,254	209,310	153,944	01 일반운영비 ○ [일반수용비] = 25,150 ○ 부서운영 총액계상 = 9,950 ○ 국유재산관련 민원측량 수수료 105,900 X 50필지 = 5,295 ○ 새마을농로 이전등기 수수료 58,500 X 60필지 = 3,510 ○ 하천점사용 민원해소 분할측량 수수료 105,900 X 50필지 = 5,295 ○ 교통량조사 입간판 제작 50,000 X 22개소 = 1,100 ○ [공공요금 및 제세] = 332,304

과목	예산액	전년도 예산액	증△감	산출기초
				○ 읍면가로등 전기요금(절전분 포함) $4,300 \times 6,440\text{등} \times 12\text{월} = 332,304$ ○ [급 량 비] = 4,000 ○ 부서운영 총액계상 = 4,000 ○ [차량선박비] = 1,800 ○ 건설과 차량유지비(유류대,수리비) $1,800,000 \times 1\text{대} = 1,800$
202 여비	8,320	8,757	△437	
	8,320	8,757	△437	01 국내여비 ○ 부서운영 총액계상 = 8,320
203 업무추진비	10,000	10,000	0	
	10,000	10,000	0	03 시책추진업무추진비 ○ 사회간접자본 시설확충 업무추진비 = 10,000
200 사업예산	298,636	340,040	△41,404	[도 4,750]
210 보조사업	9,500	0	9,500	[도 4,750]
401 시설비및부대비	9,500	0	9,500	
	9,500	0	9,500	01 시설비 ○ 하천기성제 정비사업 $9,500,000 \times 1\text{개소} = 9,500$ (도 4,750) (군 4,750)

과목	예산액	전년도 예산액	증△감	산출기초
220 자체사업	289,136	340,040	△50,904	
401 시설비및부대비	289,136	340,040	△50,904	
	288,110	338,510	△50,400	01 시설비
				○ 가로등 유지보수 대행료(절전사업포함) 47,500 X 12,800등 X 20% = 121,600
				○ 취약지 가로등설치 500,000 X 60등 = 30,000
				○ 외딴집 가로등설치 500,000 X 20등 = 10,000
				○ 가로등 이설 300,000 X 50등 = 15,000
				○ 가로등 가오스(램프)교체 125,100 X 100등 = 12,510
				○ 가로등주 페인트 도색 35,000 X 200등 = 7,000
				○ 지하수 폐공 원상복구 500,000 X 20공 = 10,000
				○ 전기안전사고 예방 수동점멸기 교체 50,000 X 200등 = 10,000
				○ 가로등 점멸기(GPS) 설치 2,000,000 X 7개소 = 14,000
				○ 현수막게시대 자동화설치 9,000,000 X 4개소 = 36,000
				○ 현수막게시대 보수 500,000 X 4개소 = 2,000
				○ 지방2급하천 기성제정비 2,000,000 X 10개소 = 20,000
	1,026	1,530	△504	03 시설부대비
				○ 취약지 및 외딴집 가로등설치 부대비 30,000,000 X 1.08/100 = 324

과	목	예산액	전 예 년 산 도 액	증 △ 감	산 출 기 초
					○ 점멸기 가로등설치 부대비 40,000,000 X 1.08/100 = 432
					○ 지방2급하천 기성제정비 부대비 25,000,000 X 1.08/100 = 270